



Programmateur FLYPRO-SP8B

*Guide de
l'utilisateur*



SARL SEEIT 1996 - 2016

TEL: +33 4 73 31 15 15

FAX: +33 4 73 19 08 06

WEB: www.seeit.fr

Publication Release Date: March 2016

Revision A1

Table des matières

Chapitre 1. Introduction au produit.....	4
Performances and caractéristiques.....	4
Comparaison des SP8	6
Matériel du programmateur SP8.....	9
Chapitre 2. Installation du logiciel.....	11
Installer FlyPRO.....	11
Installer les drivers USB.....	23
Chapitre 3. Utilisation rapide.....	32
Procédure.....	32
Placement des puces.....	34
Programmation ISP.....	37
Programmation hors-connexion (« offline »).....	43
Chapitre 4. Utilisation du logiciel.....	45
Introduction au logiciel.....	45
Choisir les puces.....	48
Charger des fichiers.....	51
Sauvegarder des fichiers.....	54
Options.....	57
Numéro de série automatique.....	60
Compiler le buffer.....	66
Configuration de la puce.....	72
Informations sur la puce.....	75
Détection des broches.....	78
Télécharger les données hors-connexion.....	81
Voir les données hors-connexion.....	84
Annexe 1, FAQ.....	87
Annexe 2, Messages d'erreur connus.....	90

Chapitre 1. Introduction au produit

Performances and caractéristiques

- ③ Interfaces de communication USB2.0 (vraies interfaces USB, pas USB - ports série ou ports USB simulés)
- ③ Boîtier avec ports ouvrables, petit (103x71x23mm), et pratique à utiliser et à porter.
- ③ Processeur 32bits haute vitesse intégré, spécialement conçu pour les mémoires série, réalisant une programmation adaptée et en haute vitesse.
- ③ Supporte presque toutes les mémoires 93/24/25/BR90, et supportera plus de puces en mettant à jour le logiciel.
- ③ Prise en charge de la programmation ISP. Les puces peuvent être directement connectées sur la carte pour être programmées.
- ③ Support 40Pin ZIP standard, destiné aux puces larges / étroites et aux adaptateurs génériques.
- ③ **Prise en charge de la détection des broches au contact, améliorant ainsi la fiabilité de programmation.**
- ③ Protection contre les surtensions et les ESD, et contre les dommages accidentels liés aux puces défectueuses, au mauvais placement des puces, ou aux ports USB de l'ordinateur.
- ③ Avec le programme de production de masse, le SP8 détecte automatiquement la position des puces puis lance la programmation.
- ③ Prise en charge de la programmation en masse asynchrone en connectant plusieurs programmeurs à un ordinateur. Ecriture au branchement. Pas d'attente de synchronisation. Vitesse et efficacité maximales.
- ③ Vous pouvez choisir de programmer en mode « offline » : les mémoires intégrées de 128Mbits réalisent différents types de programmation sans connexion à un ordinateur, et les LED et le buzzer vous informent de la réussite ou de l'échec. Ceci fonctionne facilement et vous pouvez réaliser de la programmation en masse.
- ③ Supporte les puces 3.3V et 5V.
- ③ Auto détection des appareils.
- ③ Supporte WinXP, VISTA, Win7(32bit/64bit)

Note:

1. Ces fonctionnalités sont conçues pour des modèles spécifiques, et seulement le SP8-F possède toutes ces fonctionnalités. Pour plus de détails, veuillez-vous référer au tableau suivant.

2. Le mode ISP ne supporte pas la programmation « offline ».

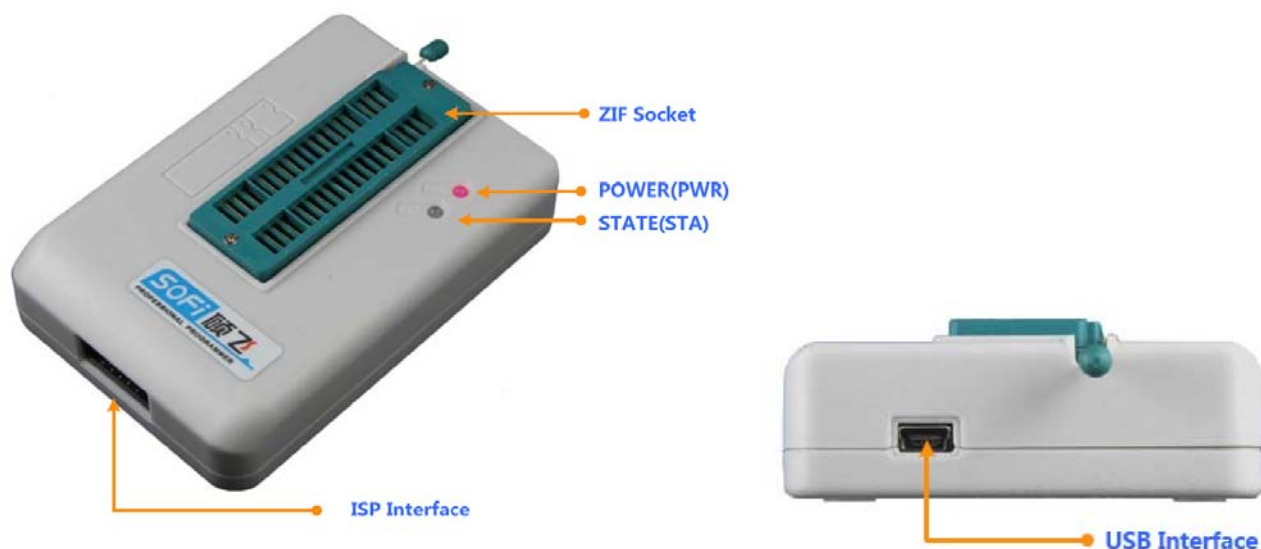
Comparaison des SP8

La série SP8 comprend trois modèles, voici la comparaison de leurs fonctionnalités:

Modèles	SP8-A (popular edition)	SP8-B (mass production edition)	SP8-F (offline edition)
Support de l'ISP	✓	✓	✓
Production de masse « Offline »	×	×	✓
Production de masse « Online »	×	✓	✓
Modèle de support ZIP	40pin	40pin	40pin
Avertissement du buzzer	×	×	✓ (offline mode)
Détection des broches au contact	✓	✓	✓
Protection contre le survolage	✓	✓	✓
Numéro de série automatique	×	✓	✓
Nbr de puces supportées (Note 1)	4253	4585	4588
Configuration de la puce	×	✓	✓
Applications types	Conception de programmes/ Utilisation pour un particulier	Production en petite quantité/ Conception de programmes	Production de masse

Note 1: Le nombre de puces supportées est basé sur la dernière version du logiciel, et doit être mis à jour.
Le tableau date du 2 aout 2011.

Matériel du programmeur SP8



③ Support ZIF

Utilisé pour placer les puces (ainsi que les adaptateurs)

③ LED Power (PWR)

Indique l'état de l'alimentation. PWR reste normalement rouge (les programmeurs SP8 utilisent l'alimentation du port USB); elle clignote rouge si le programmeur trouve un court-circuit ou une surtension.

③ LED d'état (STA)

STA fonctionne de la manière suivante (mode « online »):

Etat de STA	Signification
Orange	En train de programmer la puce
Vert	En train de programmer la puce
Rouge	Echec de la programmation

STA fonctionne de la manière suivante (mode « offline » et uniquement pour SP8-F):

Etat de STA	Signification
Clignote vert	Attente de l'insertion de la puce
Orange	En train de programmer la puce
Vert	En train de programmer la puce, attente du retrait de la puce
Rouge	Echec de la programmation, attente du retrait de la puce

③ ISP interface

Utilisé pour connecter la puce cible en mode de programmation ISP. Choisissez la puce avec le suffixe [ISP], et vous verrez le schéma de connexion spécifique dans « Information sur la puce ».

③ USB interface

Utilisé pour connecter le port USB de l'ordinateur en communication, et alimenter le programmeur. Utilisé pour connecter des adaptateurs spéciaux en mode « offline » (uniquement avec le SP8-F)

Chapitre 2. Installation du logiciel

Installer FlyPRO

③ Obtenez le logiciel

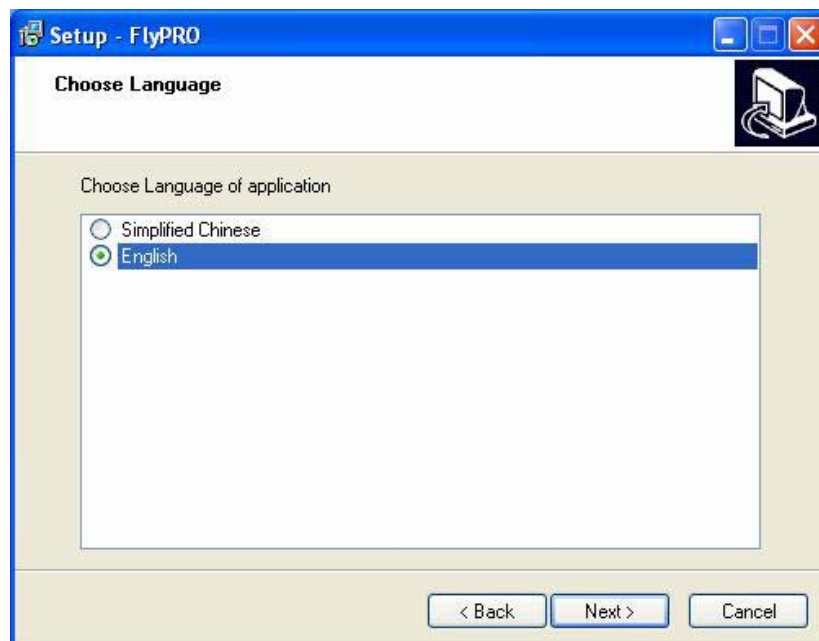
L'installateur est inclus dans le CD du produit, dans le dossier SETUP.

Il peut aussi être téléchargé depuis le site web de SOFI (Nous recommandons cette option, pour obtenir la dernière version du logiciel): http://www.sofi-tech.com/upload/Software/FlyPRO_Setup.rar

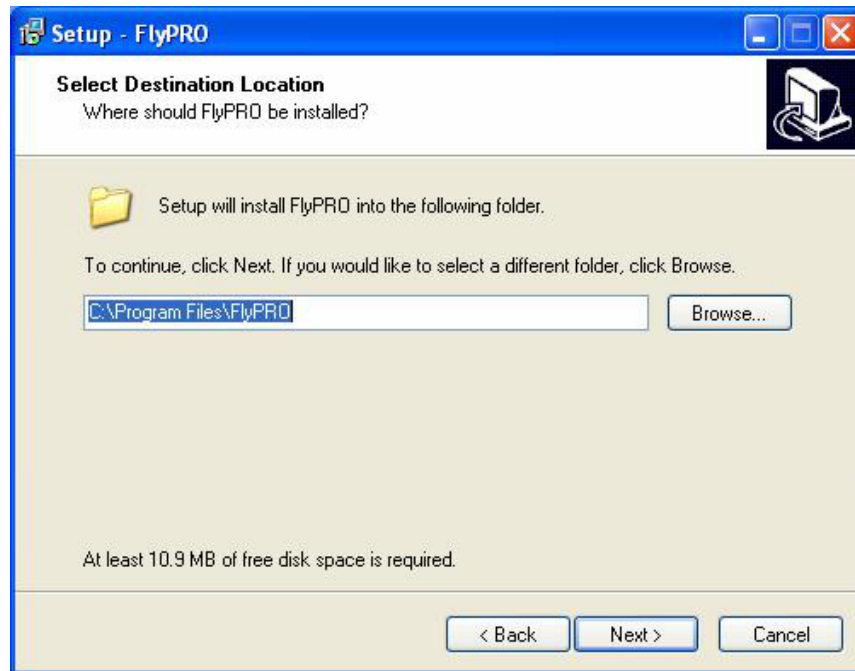
③ Démarrez l'installation



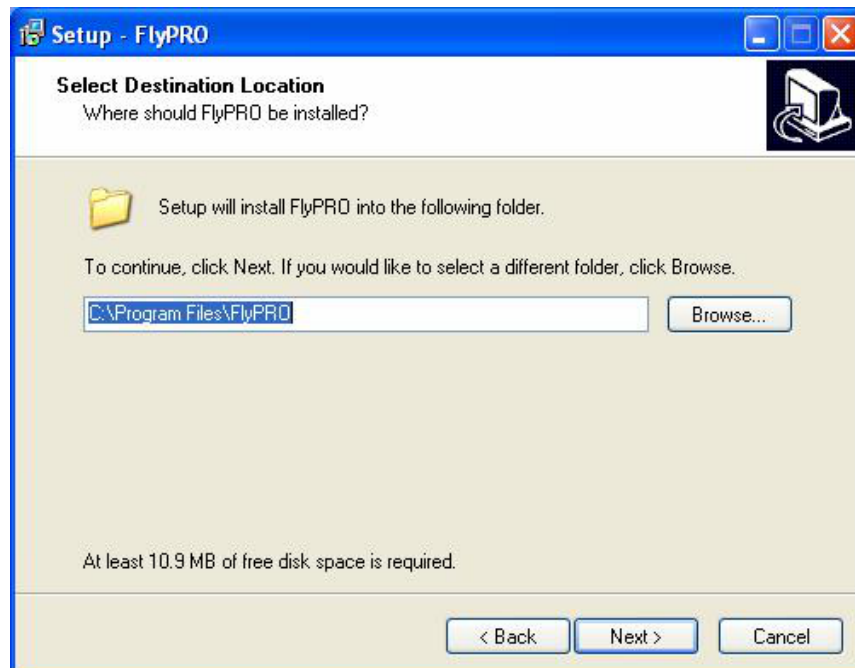
③ Choisissez la langue



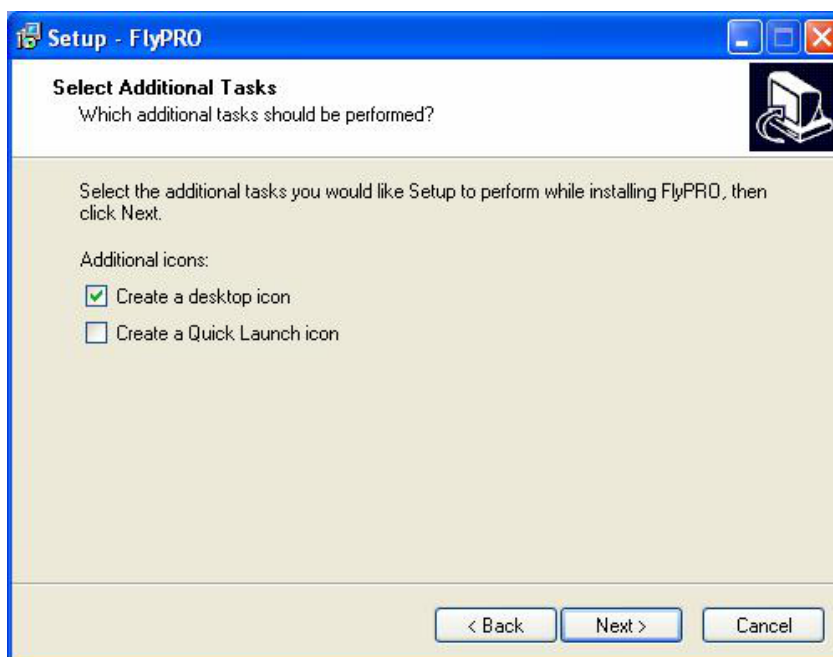
③ Choisissez le dossier d'installation



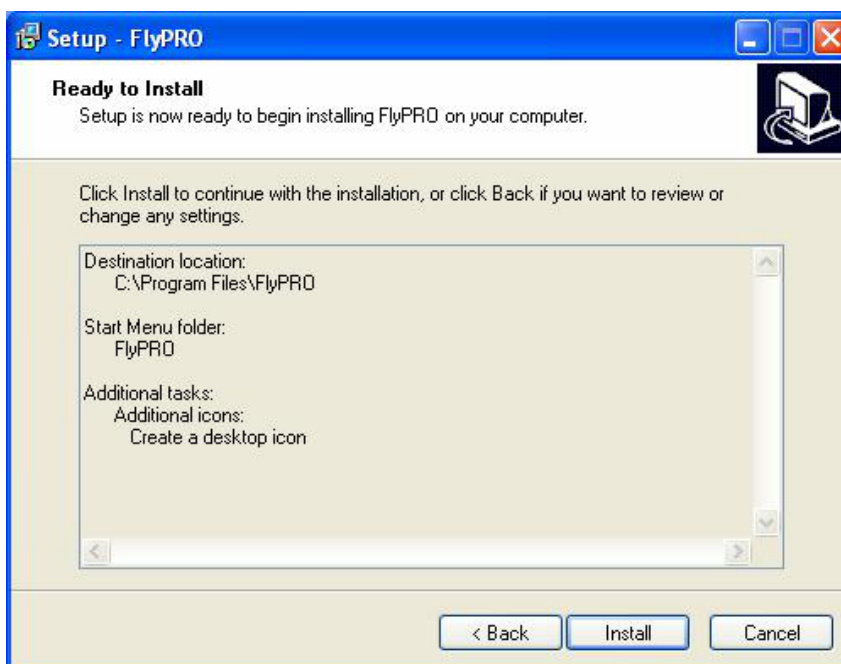
③ Choisissez le dossier pour le menu Démarrer



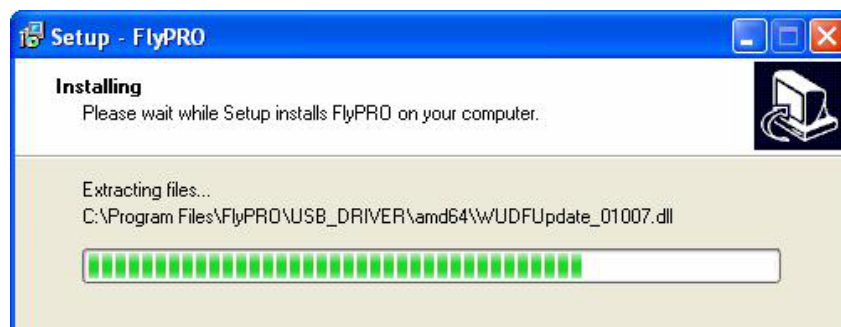
③ Choisissez si vous voulez une icône sur le bureau



③ Préparation à l'installation



③ Installation



③ Terminé



Installer les drivers USB

- ③ La première fois que vous connectez le programmeur à l'ordinateur, un message "Nouveau matériel détecté" apparaît et demande l'installation du pilote.



- ③ Choisissez "Non" puis "Suivant"



- ③ Choisissez l'installation manuelle (avancée) puis " Suivant "



- ③ Réglez comme l'image ci-dessous: cliquez "Parcourir", choisissez le dossier "USB_DRIVER" dans le dossier d'installation de FlyPRO, puis " Suivant "



Cliquez sur "Parcourir" depuis l'image précédente, et sélectionnez le dossier USB_DRIVER dans le dossier d'installation de FlyPRO.

Le dossier sélectionné doit être USB_DRIVER , pas un sous-dossier (tel que x86 or amd64).

Enfin, cliquez "OK", et revenez à l'image précédente. Si ce bouton est gris, il y a un problème avec le dossier que vous avez sélectionné.

③ Installation des pilotes.



③ Lors de l'installation, Windows affiche que le logiciel n'a pas passé le test de Microsoft, mais choisissez de continuer.



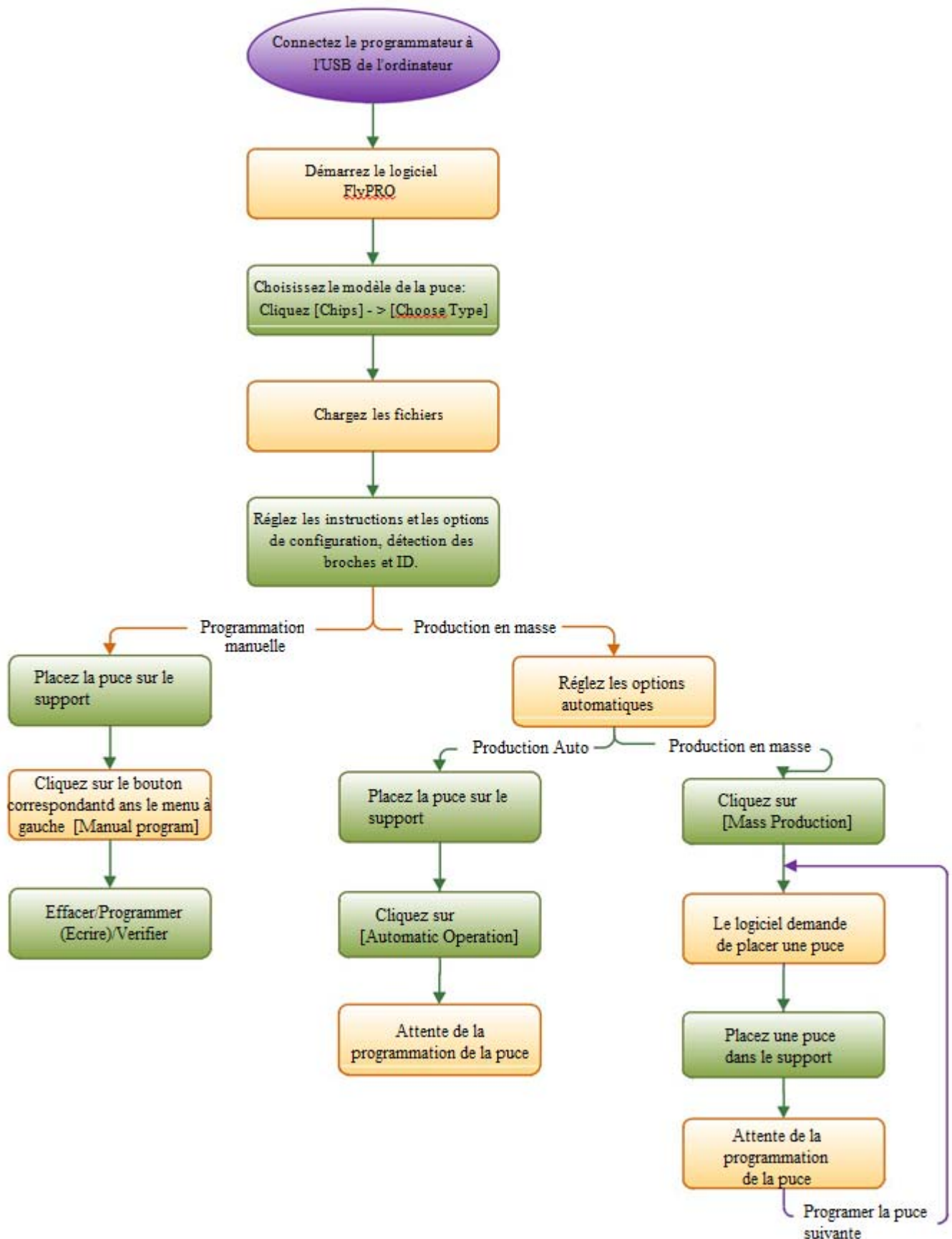
③ Pilote USB installé.



Chapitre 3. Utilisation rapide

Procédure

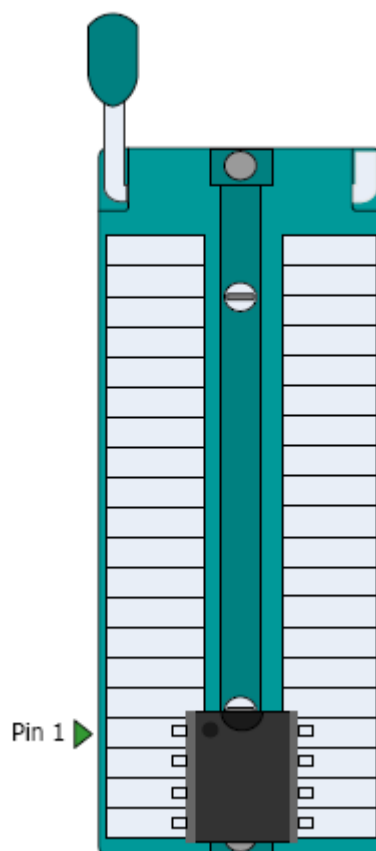
Attention: pour utiliser le programmeur, vous devez installer FlyPRO et les pilotes USB. Veuillez-vous référer au Chapitre 2.



Placement des puces

Le SP8 possède un support 40pin pour les puces larges/étroites et les adaptateurs de 8 à 40 broches.

Placement habituel des puces:



Pour voir le placement d'autres puces (ainsi que des informations sur les adaptateurs), veuillez ouvrir « Information sur la puce » dans FlyPRO.

Programmation ISP

ISP est le raccourci pour « In System Program », aussi appelée programmation « online ». En mode ISP, la lecture et l'écriture de la puce peuvent être commandées simplement en connectant plusieurs fils aux broches correspondantes dans les puces embarquées, sans dessouder la puce.

L'interface ISP

Le programmeur SP8 possède une interface ISP:



Fils de connexion ISP

Un fil de connexion ISP est un fil d'une des 10 couleurs, avec une fiche 5x2 standard d'un côté pour se connecter à l'interface ISP, et 10 fiches de l'autre côté pour se connecter aux broches correspondantes sur la carte cible.

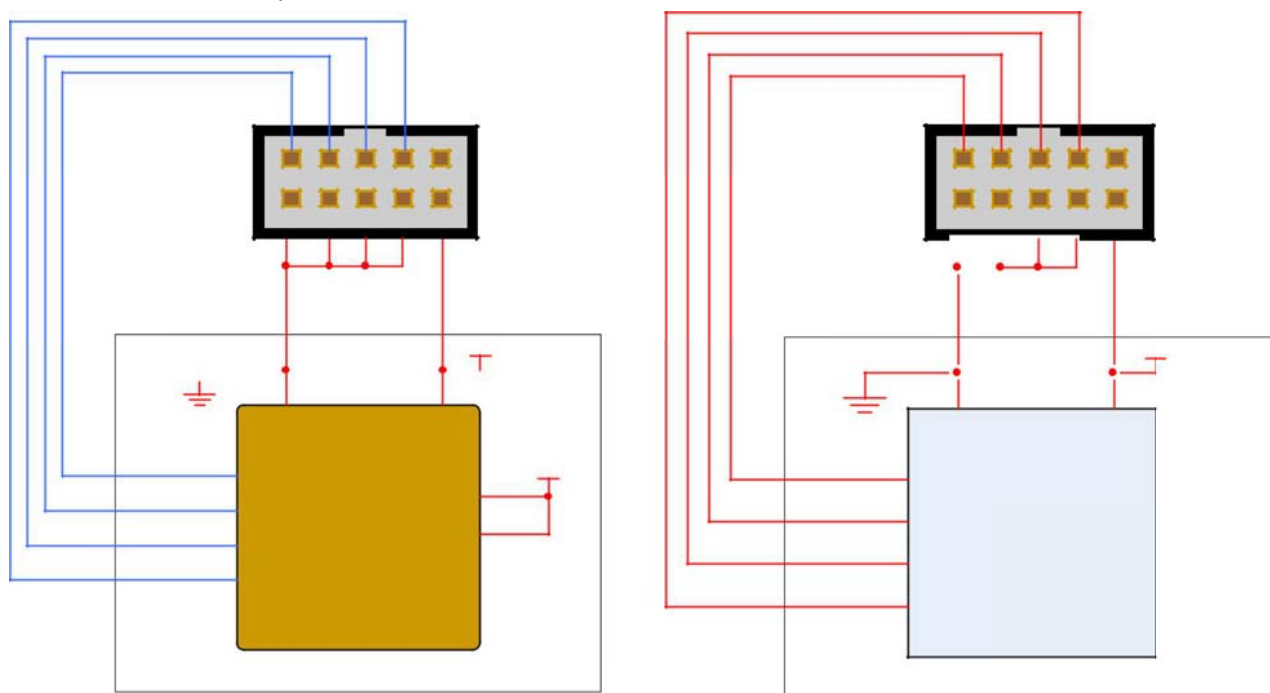


Les correspondances entre les couleurs des fils et les numéros des broches:

Couleur	Numéro de broche	Couleur	Numéro de broche
Marron	1	Bleu	6
Rouge	2	Violet	7
Orange (ou rose)	3	Gris	8
Jaune	4	Blanc	9
Vert	5	Noir	10

Connecter la puce cible

Voici la connexion des puces 93 and 25 EEPROM communes:



Il y a différentes façons de connecter différentes puces. Veuillez ouvrir « Information sur la puce » dans FlyPRO.

Alimentation des puces ISP

En mode ISP, il y a 2 façons d'alimenter les puces cibles. Vous pouvez la régler dans les options de FlyPRO.

③ Alimentation par le programmeur

Alimenté par le programmeur, avec un voltage de 3,3V ou 5V (Réglé dans les options de FlyPRO).

Dans ce mode, le programmeur va envoyer des messages s'il détecte du courant dans les cartes cibles. Le programmeur peut détecter les surintensités. Dans ce mode, le courant est limité à 250mA, au-dessus duquel la protection contre les surintensités intervient. Si le courant de la carte cible dépasse 250mA, veuillez choisir le mode "Alimentation par la carte cible".

③ Alimentation par la carte cible

Dans ce mode, le programmeur n'alimente pas la carte cible.

Le SP8 supporte les cartes cibles avec un voltage de 2.7V à 5.5V. Le voltage de l'ISP s'ajuste au voltage des cartes cibles.

Avertissements

- ③ Dans les 2 modes, VCC de la carte cible doit être connecté à la seconde broche de l'interface ISP.
- ③ Laissez libre les broches non utilisées, et ne les connectez pas à la carte cible.
- ③ Après la programmation, toutes les interfaces ISP présentent une haute-impédance sauf VCC and GND.
- ③ En mode application, connectez seulement une des broches GND 4, 6, 8, 10 à la carte cible.

Programmation hors-connexion (« offline »)

Le SP8-F supporte la programmation « offline ». Dans ce mode, le programmateur n'a pas besoin d'être connecté à un ordinateur. Le programmateur possède une mémoire intégrée de 128Mbit. Pas besoin de carte mémoire supplémentaire. La programmation « offline » est facile et efficace. Dans ce mode, le programmateur détecte automatiquement le placement des puces, démarre la programmation, et informe via les LED et le buzzer intégré.

Etapes de la programmation « offline »

1. Connectez le programmateur à un ordinateur grâce au câble USB, et ouvrez FlyPRO pour télécharger les données. Veuillez-vous référer à « Télécharger les données hors-connexion ».
2. Déconnectez le câble USB, et alimentez le programmateur via l'adaptateur fourni (Pas le câble USB, sinon cela démarrera le mode « online »).
3. Le programmateur va tester les données téléchargées, ce qui prend 3 à 15 secondes. Si le test réussit, STA clignote vert, indiquant que le programmateur est passé en mode « offline ». Si le test échoue, STA clignote rouge, indiquant que le programmateur n'a pas de données « offline » et donc ne peut pas démarrer la programmation « offline ».
4. STA clignote green, indiquant que le programmateur attend que la puce soit placée.
5. Si STA arrête de clignoter et devient orange, le programmateur a détecté la puce et est en train de programmer.
6. Quand la puce est programmée, STA devient vert en cas de réussite ou rouge en cas d'échec, et le programmateur attend que la puce soit enlevée du support.
7. Quand la puce est enlevée, le programmateur répète les étapes 4 à 7 pour programmer la puce suivante.

Etat de STA	Signification
Clignote vert	Attente de l'insertion de la puce
Orange	En train de programmer la puce
Vert	En train de programmer la puce, attente du retrait de la puce
Rouge	Echec de la programmation, attente du retrait de la puce

Attention

- ③ Les puces en mode ISP ne supportent pas la programmation « offline ».
- ③ **En programmation « offline », vous devez utiliser l'adaptateur fourni.** Quand le câble USB est branché (et l'alimente), le programmateur ne fonctionne qu'avec le mode « online ».

Voir les données « offline »

Les données « offline » téléchargées sur le programmateur peuvent être examinées par FlyPRO. Veuillez-vous référer à « Voir les données hors-connexion ».

Chapitre 4. Utilisation du logiciel

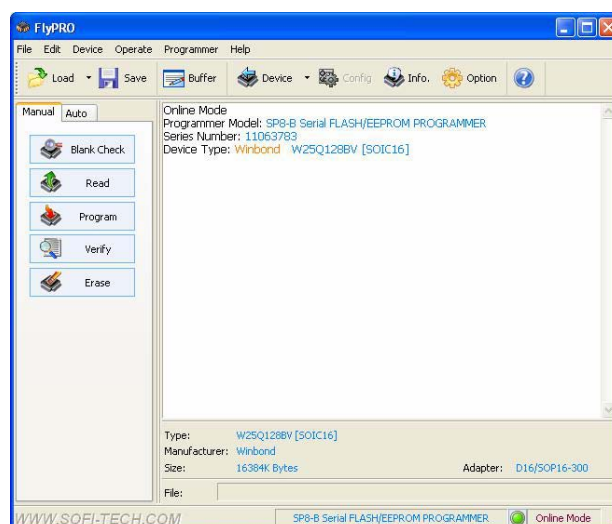
Introduction au logiciel

FlyPRO est le logiciel pour les programmeurs SOFI et fournit toutes sortes d'opérations pour les puces, telles que "Effacer", "Lire", "Programmer", "Tester" et "Crypter". Avec ce logiciel, vous pouvez programmer des puces seules dans le support et télécharger en ISP pour les cartes cibles.

Propriétés du logiciel

- ③ Interface ergonomique
- ③ Opérations de programmation, incluant effacer, vérifier, programmer (écrire), lire, lire/écrire les adresses de fusible, et crypter
- ③ Supporte la programmation automatique, termine plusieurs opérations en une étape et règle automatiquement les opérations.
- ③ Configuration ergonomique du périphérique.
- ③ Messages vocaux à la programmation.
- ③ Choix du réglage des zones de programmation (pour les puces avec plusieurs zones de mémoire).
- ③ Compilation du buffer qui supporte complètement les modifications et saisies au clavier, et la copie, le remplissage et les opérations logiques.
- ③ Liste des périphériques récents: vous pouvez changer rapidement le périphérique courant pour être le plus récemment utilisé.
- ③ Liste des fichiers récents: vous pouvez charger rapidement les fichiers récents.
- ③ Compteur de programmation: compte automatiquement le nombre de réussites et d'échecs.
- ③ Examine le mauvais contact des broches et affiche les résultats
- ③ Supporte le mode de production en masse, recherche automatiquement quand la puce est placée dans le support et démarre la programmation immédiatement (Certains produits ne supportent pas cette fonctionnalité.)
- ③ Numéro de série automatique: Supporte un mode incrémental et un mode défini par l'utilisateur (Certains produits ne supportent pas cette fonctionnalité.)
- ③ Aide en ligne
- ③ Supporte WinXP, VISTA, Win7(32bit/64bit)

Interface principale

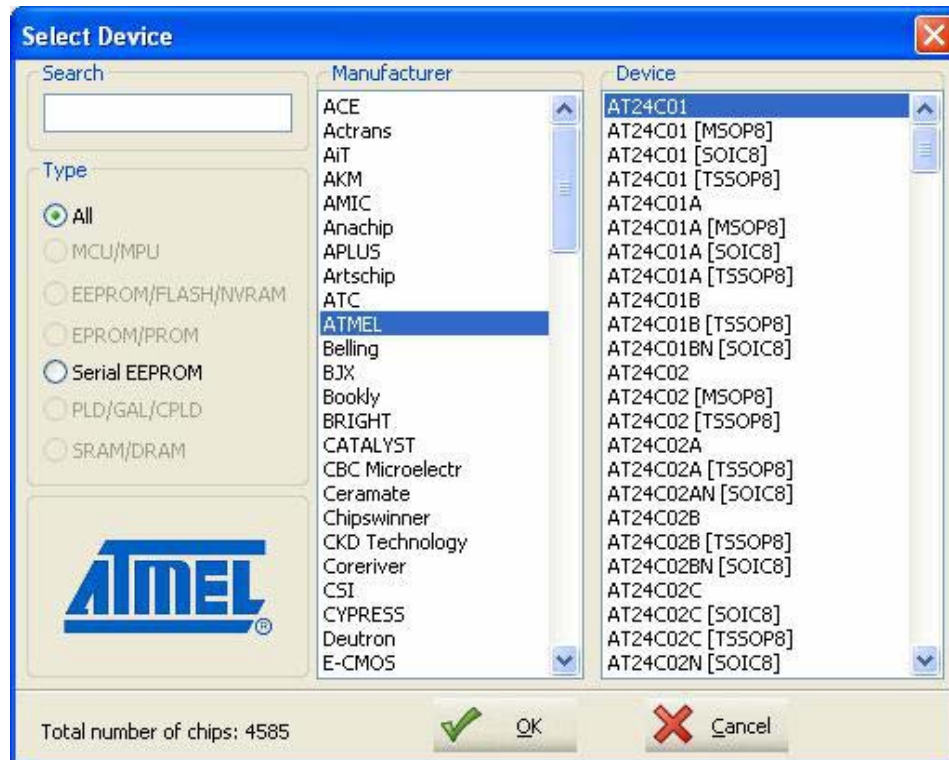


Choisir les puces

Pour programmer, vous devez choisir le bon fabricant et le modèle de la puce.

③ Choisir la puce

Cliquez sur "Puce" -> "Choisir puce" ou le bouton correspondant, et la fenêtre suivante s'ouvre.



③ Choisir le type de la puce

Si la classification ne semble pas claire, vous pouvez choisir "Tout".

③ Choisir le fabricant

③ Choisir le modèle

Choisissez le modèle spécifique de la puce, puis cliquez sur "Oui", ou double-cliquez sur le modèle.

Recherche du modèle de la puce

Tapez votre recherche dans la fenêtre de recherche, et le logiciel montre les modèles trouvés. Par exemple, en tapant "51", le logiciel montre tous les modèles de puces qui contiennent "51".

Information

Certaines puces ont le suffixe [], indiquant le type d'encapsulation, ou le mode de programmation (Par exemple, les puces programmées en mode ISP ont le suffixe [ISP]).

Charger des fichiers

Pour démarrer la programmation, vous devez charger le fichier de code adapté dans le buffer.

Cliquez sur [Fichier] -> [Charger fichier], et la fenêtre de choix du fichier s'ouvre. Choisissez le fichier adapté, et la fenêtre suivante s'ouvre.



Types de fichier

Le logiciel supporte plusieurs formats de fichiers, incluant:

Binary

Intel Hex

Motorola S19

TI Tektronix

Extend TI Tektronix

Offset

Pour charger un fichier, l'utilisateur peut spécifier une adresse de début dans le buffer, et l'adresse de début du fichier. Par exemple, si l'adresse de début du fichier est 0x100, and et l'adresse de début dans le buffer 0x200, la donnée à 0x100 du fichier sera chargée à 0x200 du buffer. La donnée à 0x101 du fichier sera chargée à 0x201 du buffer, etc.

Attention: Les données dans la boîte de saisie sont en hexadécimal.

Données not utilisées

Si la taille des données chargées est plus petite que la taille du buffer (par exemple, il se peut qu'un fichier chargé avec 8K octets n'en utilise que 6K dans la puce), cette fonction règle la manière de remplir les bytes qui ne sont pas utilisés. Après le chargement des données, La fenêtre principale avertit du succès du chargement.

Si le fichier chargé dépasse la capacité du buffer, le logiciel affiche également un message. Dans ce cas, vous devez vérifier si le fichier chargé est le bon.

Avertissement

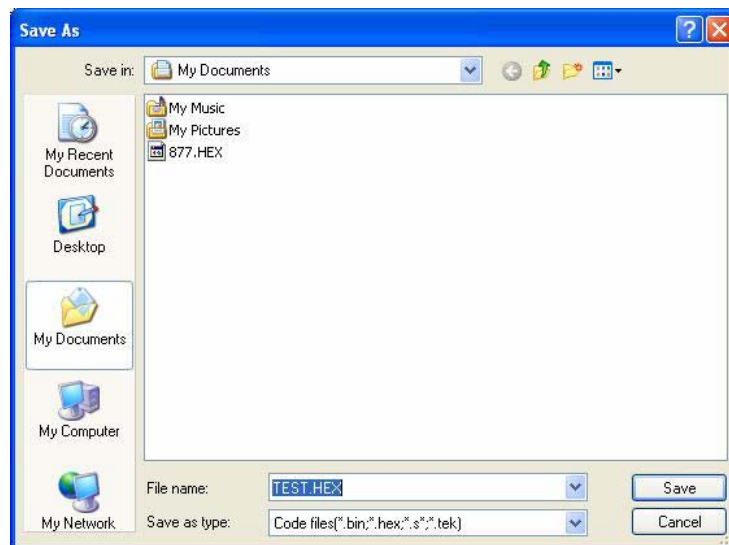
Vous devez choisir le bon format, sinon le chargement du fichier pourrait échouer, et donc la puce à programmer fonctionnerait de manière anormale.

Après le chargement du fichier, si vous effectuez une opération d'écriture, le contenu du buffer contiendra les données lues. Pour reprogrammer la puce, vous devrez recharger le fichier.

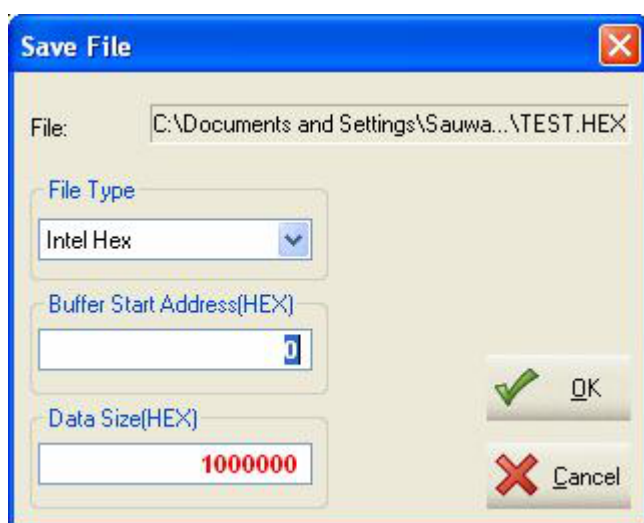
Sauvegarder des fichiers

Les données dans le buffer peuvent être sauvegardées dans le disque dur dans un fichier en suivant les étapes suivantes:

Cliquez sur [Fichier] -> [Sauvegarder fichier] ou sur le bouton "Sauvegarder", et dans la fenêtre qui s'ouvre, choisissez l'emplacement de sauvegarde:



Une fenêtre va ensuite s'ouvrir pour choisir le type de fichier, l'adresse de début dans le buffer, et la taille des données à sauvegarder.



Type de fichier

Suivant l'extension du fichier, le logiciel choisit automatiquement un type par défaut. Veuillez choisir un autre format si vous le souhaitez.

Adresse de début dans le buffer

Vous pouvez choisir de sauvegarder une partie du buffer avec cette option. Si la valeur n'est pas réglée sur 0, les données avant cette adresse ne seront pas sauvegardées.

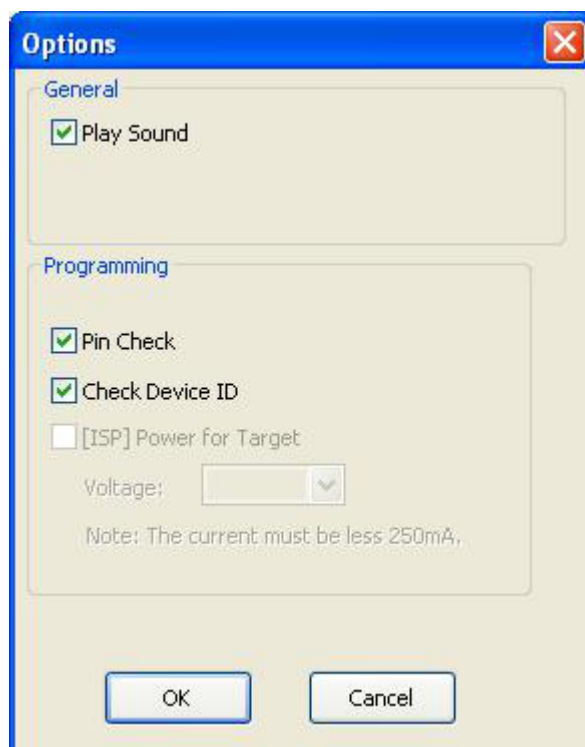
Taille des données

Le nombre d'octets à sauvegarder (en hexadécimal).

Note: Toutes les données doivent être en hexadécimal.

Options

Cliquez sur [Fichier] -> [Options] et la fenêtre suivante s'ouvre:



Message vocal

Après une programmation, le logiciel joue automatiquement un son. Il y a un son pour la réussite et un autre pour l'échec.

Voir l'ID de la puce

Certaines puces ont un octet d'ID intrinsèque pour identifier le fabricant et le type.

En lançant cette fonction, le programmeur examine l'ID de cette puce avant d'effectuer des opérations.

Avertissement: Certaines puces n'ont pas d'ID d'identification, et donc cette option est grisée.

Détecter le mauvais contact des broches

A chaque fois qu'il démarre un programme, le programmeur examine l'état du contact des broches de la puce, et renvoie un message s'il y a mauvais contact. Le programmeur démarre la programmation seulement quand toutes les broches sont bien placées.

Avertissement: Le mode ISP (les puces avec le suffixe [ISP]) ne supporte pas la détection des broches.

[ISP] Alimentation à la carte cible

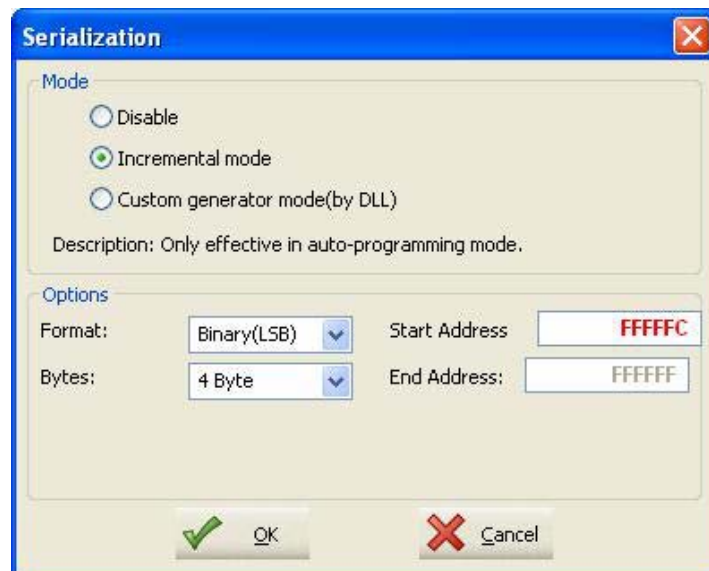
En programmation ISP (les puces avec le suffixe [ISP]), le programmeur peut alimenter les cartes cibles (et puces cibles), avec un voltage de 3.3V ou 5V.

La limite de courant est 250mA, au-dessus de laquelle la protection contre les surintensités intervient.

Numéro de série automatique

Certains programmeurs supportent le numéro de série automatique, une fonction pour créer exclusivement des données dans certaines zones de la puce cible.

Réglez la fonction et les paramètres du numéro de série automatique avec [Puce] -> [Numéro de série automatique]. La fenêtre suivante s'ouvre:



Mode incrémental

Dans ce mode, une fois que la puce est bien programmée, le logiciel ajoute 1 au numéro.

Le mode incrémental possède 4 formats, chacun avec 4 longueurs de données précises: 1, 2, 4, 8 octets.

③ Binary (LSB)

Au format binaire, les octets les plus faibles sont situés aux adresses les plus faibles. "Binary" signifie que les données dans chaque octet augmentent de 00H à FFH.

③ Binary (MSB)

Au format binaire, les octets les plus forts sont situés aux adresses les plus faibles. "Binary" signifie que les données dans chaque octet augmentent de 00H à FFH.

③ BCD Code (LSB)

Au format BCD, les données les plus faibles sont situées aux adresses les plus faibles. Chaque octet contient 2 données BCD -- 4bits représente un nombre décimal.

Par exemple, Les données dans la zone du buffer 89 67 45 23 indiquant que le numéro de série courant est 23456789. Après renouvellement, les données seront 90 67 45 23.

③ BCD(MSB)

Au format BCD, les données les plus fortes sont situées aux adresses les plus faibles. Chaque octet contient 2 données BCD -- 4bits représente un nombre décimal.

Par exemple, Les données dans la zone du buffer 23 45 67 89 indiquant que le numéro de série courant est 23456789. Après renouvellement, les données seront 23 45 67 90.

**Mode défini par l'utilisateur**

Après avoir réussi la programmation d'une puce, le logiciel transfère la DLL externe du programme de l'utilisateur et passe le pointeur du buffer au programme renouvelé. La DLL de l'utilisateur peut définir elle-même comment renouveler le buffer selon les besoins.

La DLL de l'utilisateur doit définir les 2 fonctions suivantes:

③ **void GetDescription(char * ptext);**

Cette fonction est utilisée pour obtenir le descripteur de cette DLL, où « ptext » est le pointeur sur le descripteur. La taille du descripteur ne peut pas dépasser 128 octets. Un exemple:

```
const char AUTOSN_DISC[] = "This is a sample.";
/*****
** DLL description                                     **
** Max: 128 bytes                                     **
*****/
extern "C" __declspec(dllexport) void GetDescription(char * ptext)
{
    strcpy(ptext, AUTOSN_DISC);
}
```

③ **void UpdateSN(BYTE * pBuf, char * pMsg);**

Fonction du renouvellement du numéro de série, qui est transféré au logiciel pour renouveler le numéro de série.

```
/*****
** Function of renewing Automatic Serial Number       **
** Introduce parameters:                             **
** pBuf - pointer to a chip's data buffer (not exceeding the chip's capacity) **
** pMsg - return description, with up to 64 bytes (32 Chinese characters) **
** Every time a chip has been successfully programmed, this information will be **
** automatically displayed in the operation message window. **
*****/
extern "C" __declspec(dllexport) void UpdateSN(BYTE * pBuf, char * pMsg)
{
    DWORD dwCount;

    dwCount = pBuf[0];
    dwCount |= pBuf[1] << 8;
    dwCount |= pBuf[2] << 16;
    dwCount |= pBuf[3] << 24;

    dwCount++;

    pBuf[0] = (BYTE)(dwCount & 0xff);
    pBuf[1] = (BYTE)(dwCount >> 8);
    pBuf[2] = (BYTE)(dwCount >> 16);
    pBuf[3] = (BYTE)(dwCount >> 24);

    sprintf(pMsg, "[SampleSN。DLL] Renewed Automatic Serial Number is: %8. 8X", dwCount);
}
```

Après l'installation de FlyPRO, il y aura dans le dossier FlyPro\SampleSN\VC7, un exemple de code basé sur la DLL de VS2003(VC70).

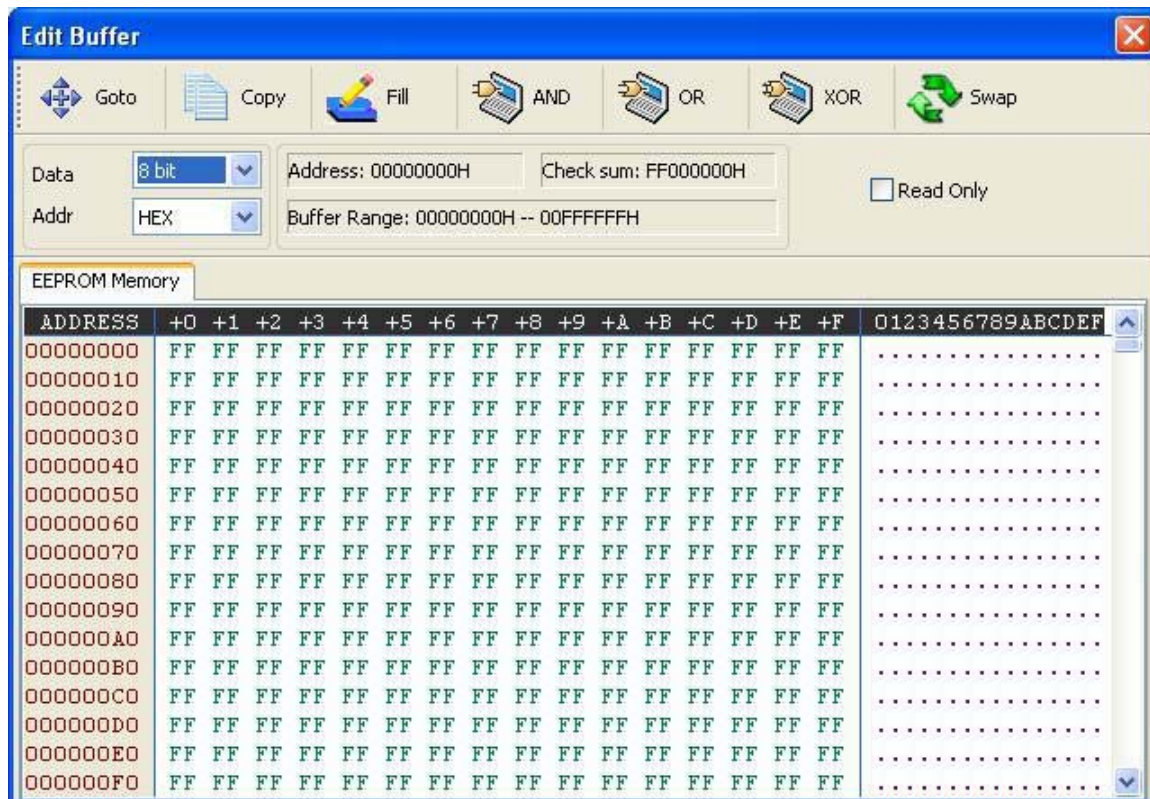
Avertissement

- ③ Le numéro de série automatique n'est accessible qu'en mode de programmation automatique.
- ③ Certains programmes ne supportent pas la fonction de numéro de série automatique.

Compiler le buffer

Le logiciel contient un buffer de données, utilisé pour sauvegarder les données chargées depuis le fichier ou lues dans la puce. Le contenu du buffer peut être examiné et compilé.

Cliquez sur [Compiler] -> [Buffer] et la fenêtre suivante s'ouvre:



1. La barre d'outils contient "Régler la position courante du curseur" (Position), Copier, Remplir, AND/OR/XOR, et changer le mode entre octets « up » et « low ».
2. Régler le format des données et des adresses.
3. Montrer l'état courant du buffer.
4. Zone d'affichage dans le buffer – Colonne des adresses, réglée en décimal ou hexadécimal.
5. Zone d'affichage dans le buffer – Zone pour l'affichage hexadécimal.
6. Zone d'affichage dans le buffer – Zone pour l'affichage ASCII.

Position

Réglez l'adresse du curseur, et tapez dans la fenêtre qui s'ouvre l'adresse à laquelle aller, et cliquez sur "Ok":



Copier

Cliquez sur "Copy", et la fenêtre suivante s'ouvre:



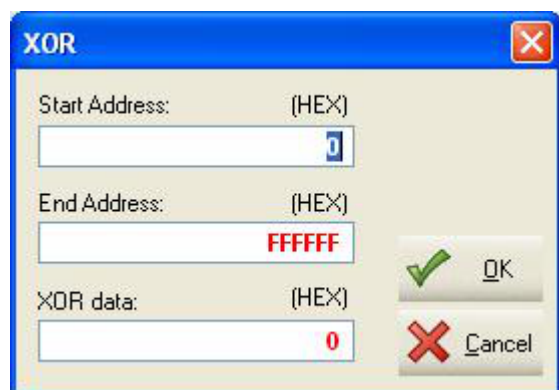
The 'Copy' dialog box has a blue title bar with a close button. It contains three input fields, each labeled '(HEX)'. The 'Start Address' field has a cursor. The 'End Address' field contains 'FFFFFF' in red. The 'Destination Address' field contains '0' in red. To the right of the fields are two buttons: 'OK' with a green checkmark icon and 'Cancel' with a red X icon.

L'adresse de début et de fin sont utilisées pour spécifier les données source, et l'adresse de destination est la position où l'on veut copier les données.

Par exemple, mettez l'adresse de début à 0x0, l'adresse de fin à 0xFF, l'adresse de destination à 0x200, cliquez OK, et les 256-bit de données entre 0x0 et 0xFF seront copiés dans la zone entre 0x200 et 0x2FF.

AND/OR/XOR

Cliquez sur le bouton, et la fenêtre suivante s'ouvre. Prenez XOR comme exemple. La fenêtre XOR:



The 'XOR' dialog box has a blue title bar with a close button. It contains three input fields, each labeled '(HEX)'. The 'Start Address' field has a cursor. The 'End Address' field contains 'FFFFFF' in red. The 'XOR data' field contains '0' in red. To the right of the fields are two buttons: 'OK' with a green checkmark icon and 'Cancel' with a red X icon.

L'adresse de début et de fin sont utilisées pour spécifier la zone de données qui doit recevoir l'opération. Données XOR est le paramètre de l'opération.

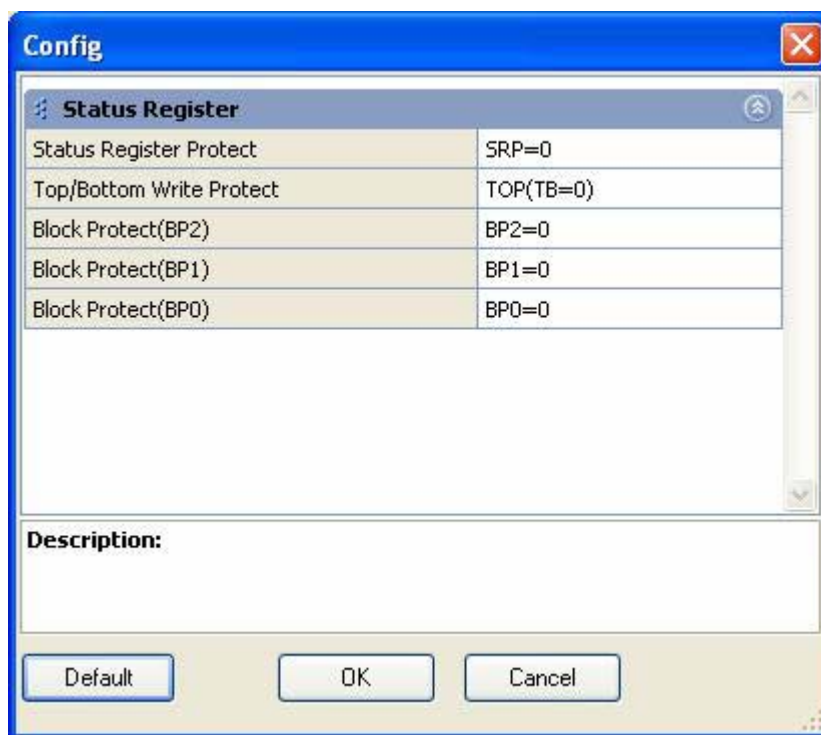
Swap

Dans cette fonction les données « up » and « low » seront échangées. Ainsi, les données aux adresses paires seront échangées avec les données correspondantes aux adresses impaires. Par exemple, une donnée à 0x0000 sera échangée avec une donnée à 0x0001, et une donnée à 0x0002 avec une donnée à 0x0003, etc.

Configuration de la puce

Certaines puces ont des options de configuration, et pour réaliser des opérations telles que Emplacement du fusible, Mot de configuration, Crypter, vous devez régler les paramètres de configuration de la puce.

Cliquez sur [Puce] -> [Configuration de la puce], ou " options de configuration " et la fenêtre suivante s'ouvre :

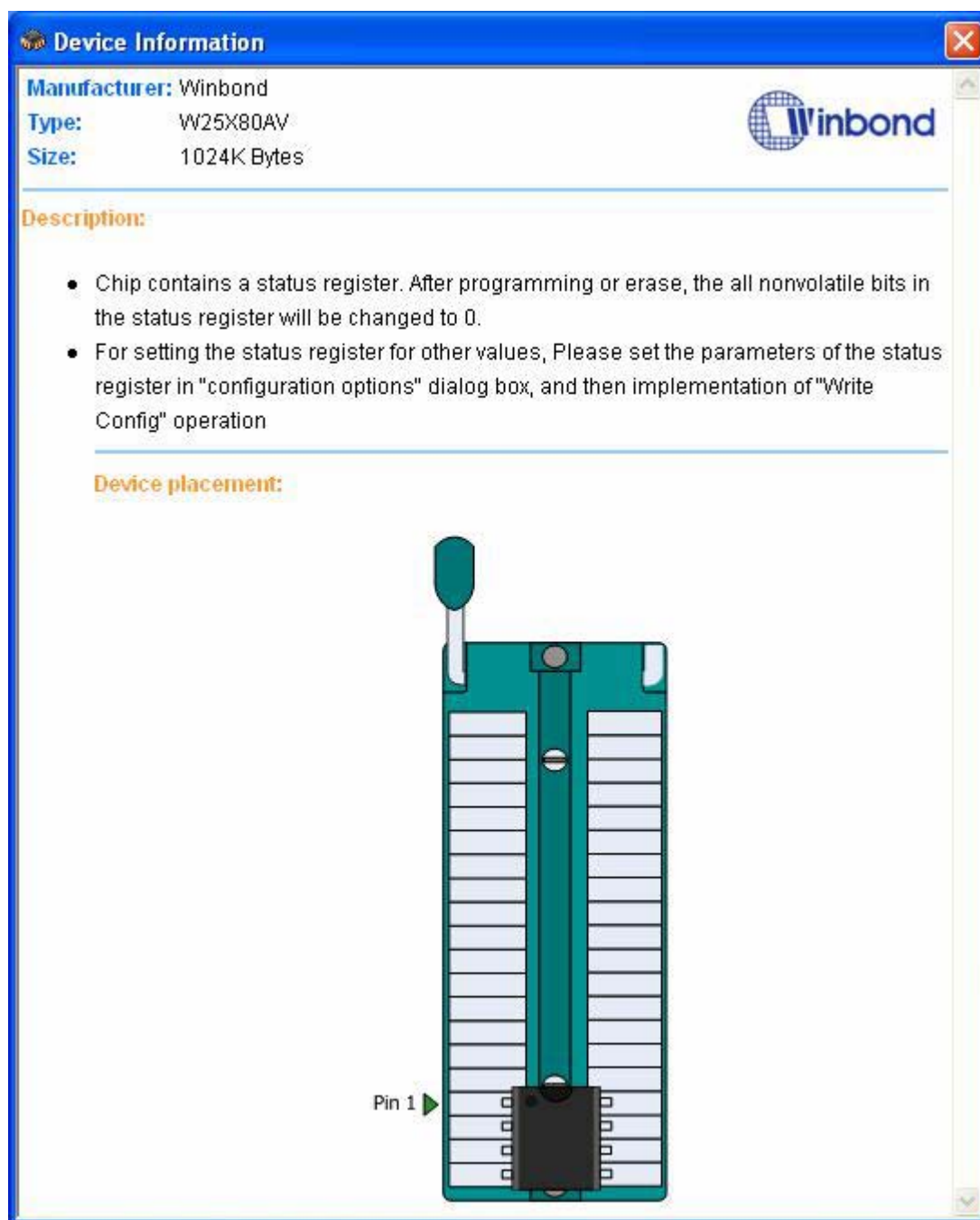


Avertissement

- ③ Certaines puces n'ont pas d'option de configuration.
- ③ Différents types de puces ont différents types de configuration.
Veuillez-vous référer au manuel de la puce.

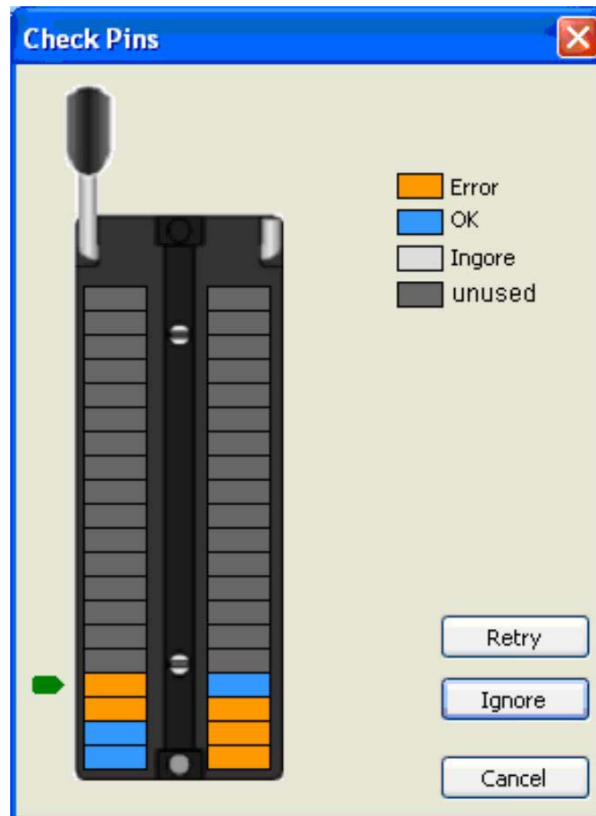
Informations sur la puce

Cliquez sur "Information" ou dans le menu [Puce] -> [Information sur la puce] pour avoir des informations sur l'adaptateur de la puce, le placement, et la connexion ISP.



Détection des broches

Le programmeur fournit l'état de la détection des contacts des broches. Quand cette fonction démarre, elle réalise une détection des broches pour n'importe quelle puce avant de la programmer, et présente le résultat dans la fenêtre suivante:



Quand le programmeur ne trouve pas de puce dans le support, la fenêtre suivante apparaît:



L'utilisateur peut choisir de terminer cette opération, ou de réessayer, ou de passer cette détection et d'aller directement à la programmation, suivant ses besoins.

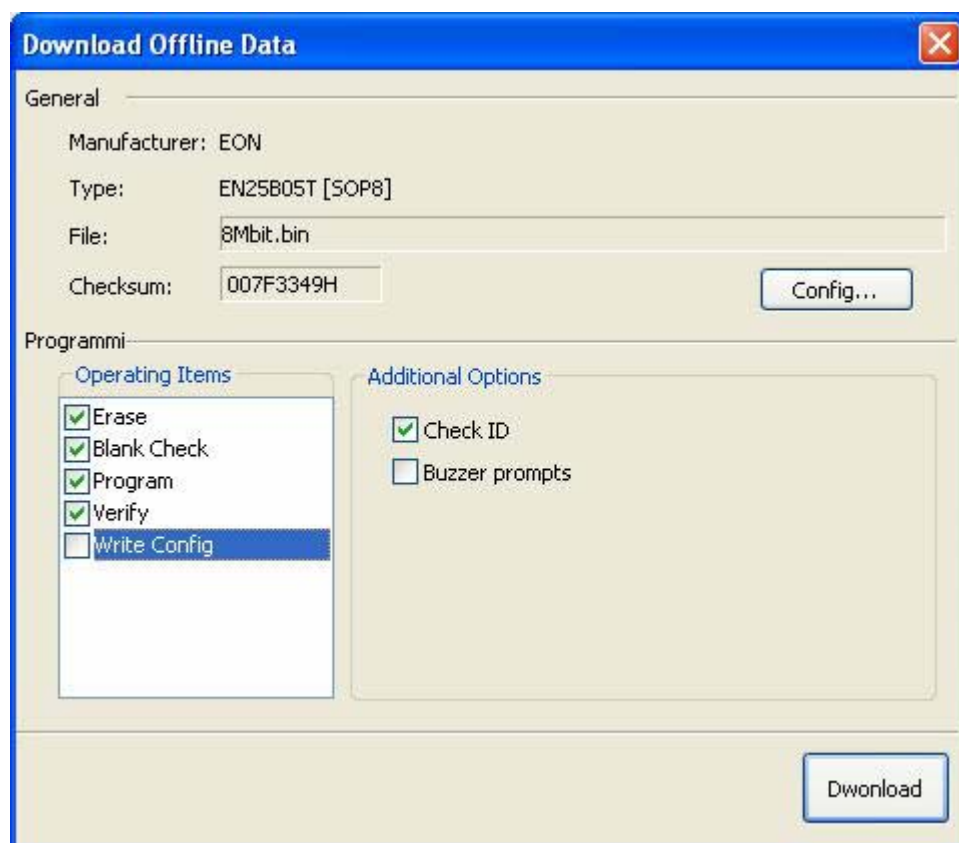
Information

- La détection des broches peut être arrêtée. Veuillez-vous référer aux options.

Télécharger les données hors-connexion

Certains programmeurs ne supportent pas la programmation « offline », donc pour réaliser cette action, vous devez télécharger les données requises avec l'aide de FlyPRO. Les étapes pour télécharger les données « offline » sont:

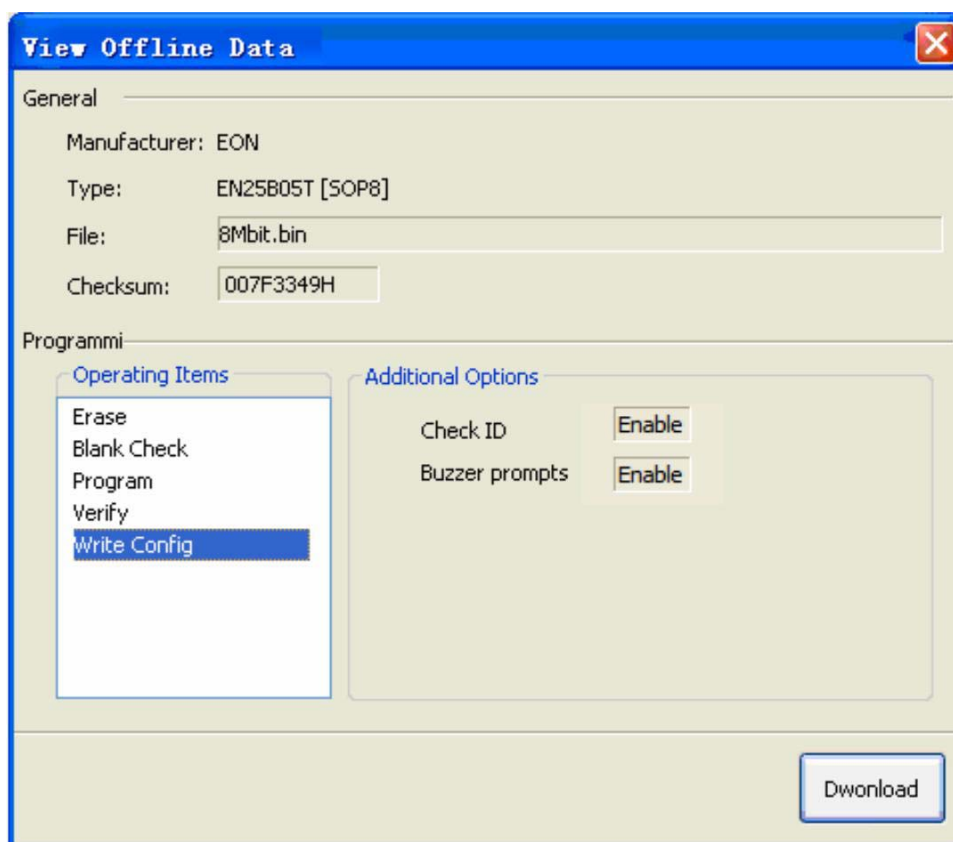
1. Connectez le programmeur à un ordinateur grâce au câble USB, lancez FlyPRO, et connectez-le au programmeur.
2. Choisissez le bon type de puce dans FlyPRO, et chargez le fichier de données à programmer.
3. Cliquez sur [Puce] -> [Gérer données offline] -> [Télécharger données offline] et la fenêtre suivante s'ouvre :



4. Réglez les options de configuration de la puce (Si la puce courante n'a pas d'options de configuration, le programmeur n'affichera pas "Configuration de la puce").
5. Réglez l'opération et les options supplémentaires pour la puce.
6. Cliquez sur "Télécharger les données" pour télécharger les données « offline ». Quand cela réussit, le programmeur fonctionne tout seul, sans l'aide de l'ordinateur.

Voir les données hors-connexion

Quand le programmateur est connecté avec FlyPRO, cliquez [Puce] -> [Gérer données offline] -> [voir données offline] et la fenêtre suivante s'ouvre:



Annexe 1, FAQ

↳ Pourquoi les puces 24 n'ont pas la fonction Effacer?

- ⑤ Ces puces se basent sur la technologie EEPROM. Les utilisateurs peuvent directement réécrire les données dans la puce et n'ont pas besoin de l'effacer à l'avance. Du coup il n'y a pas de fonction Effacer.
- ⑤ Pour nettoyer les données, écrivez simplement FFH.

↳ Raisons pour lesquelles le logiciel affiche une erreur d'initialisation de la puce

En programmant certaines puces (telles que celles de la série 24), le programmeur réalise des vérifications à l'initialisation sur elles, et si elles échouent, affichent une erreur :

- ⑤ La puce n'est pas placée sur le support, ou les broches sont mal connectées.
- ⑤ Puce mal placée, dans la mauvaise position ou direction.
- ⑤ Problème interne à la puce.
- ⑤ Le type de puce ne correspond pas -- le type de puce choisi par le logiciel est différent de celui de la puce sur le support.
- ⑤ Problème avec les fils de connexion ISP (seulement pour ISP, puces avec le suffixe [ISP])

↳ Raisons pour lesquelles la puce à programmer ne fonctionne pas normalement

- ⑤ Echec du chargement des fichiers de données avant la programmation.
- ⑤ Problème interne à la puce.
- ⑤ Erreurs dans les étapes du programme.
- ⑤ Problème avec le circuit ou le voltage.

Annexe 2, Messages d'erreur connus

③ Echec à l'initialisation de la puce

En programmant certaines puces, le programmateur donne ce genre de message quand il n'y a pas de puce sur le support, il y a un mauvais contact des broches, la puce est mal placée, ou il y a un problème interne à la puce.

③ Lorsque le courant dépasse la limite, veuillez vérifier si le type ou si le placement de la puce est le bon.

Le programmateur SP8 a un système de détection de surintensité. Lorsque le courant dépasse la limite, le programmateur donne un message d'erreur.

Les raisons principales de cette erreur sont:

- ⑤ Puce mal placée dans la mauvaise direction
- ⑤ Problème interne à la puce.
- ⑤ Si la puce utilise un adaptateur, ce dernier peut être en court-circuit, ou il se peut qu'il y ait quelque chose qui ne va pas avec son circuit.
- ⑤ Le type de puce ne correspond pas -- le type de puce choisi par le logiciel est différent de celui de la puce sur le support.

③ Conflit d'alimentation en ISP, le programmateur a détecté un voltage dans la carte cible

En mode de programmation ISP, si le réglage du courant est "Le programmateur alimente la carte cible", et la carte a du courant, le programmateur affiche un message de conflit de courant.

Solution: Changez les options, mode d'alimentation Alimentation par la carte cible, ou stoppez le courant auto-alimenté dans la carte, et laissez le programmateur alimenter la carte.

③ Le programmateur n'a pas détecté de voltage dans la carte cible

En mode de programmation ISP, si le réglage du courant est "Alimentation par la carte cible", mais la carte n'a pas d'alimentation, le programmateur affiche un message d'erreur.

Solution: Mettez le courant dans la carte cible, ou changez les options, mode d'alimentation Le programmateur alimente la carte cible.

③ Attention: la partie ignorée dépasse la longueur du buffer

En chargeant un fichier, si la taille des données dépasse la capacité de la puce, un message apparaît.

Pour les fichiers HEX, il n'y a pas de relation directe entre la taille du fichier et les quantités de données. Ainsi, il se peut que la taille du fichier soit seulement de 1K mais la taille des données dépasse cette longueur.