**Getting started with USB-RELAY SDK**

**EN INSTALL**

**On windows >= 10:**

**Step-1:**

Install the PL2303 driver for windows follow the installation guide: (USB-RELAYDriverInstallationEN-FR).pdf

**Step-2:**

Download and Install Visual Studio Code:

<https://code.visualstudio.com/>

**Step-3:**

Download and Install TDM-GCC, version should be >= 10.3.0: <https://jmeubank.github.io/tdm-gcc/download/>

➡**Select** tdm64-gcc with MinGw and all libraries

|  |
| --- |

➡**Click** on **Create** to create a new TDM-GCC install

|  |
| --- |

➡**Select** (32-bit and 64-bit) install

|  |
| --- |

➡**Install** in your C directory

|  |
| --- |

➡**Select** recommended installation and **Click** on Install

|  |
| --- |

**Step-4:**

Download and Install Cmake, version should be >=3.30.2:

<https://cmake.org/download/>

➡**Download** Windows x64 Installer

|  |
| --- |

(Note): You can install the GUI version it does not matter

**Step-5:**

Download Ninja Build System

<https://github.com/ninja-build/ninja/releases>

➡**Download** ninja-win.zip

|  |
| --- |

➡**Unpack the archive,** you should obtain a ninja.exe file

➡**Open** the your Cmake installation folder and **Paste** ninja.exe in the Cmake **bin** folder

|  |
| --- |

**Step-6:**

➡**Open** Visual Studio Code and Install Cmake and others extensions:

| 1 | 2 |
| --- | --- |

➡**Click** install for both extension:

|  |
| --- |
|  |

**Step-7:**

➡**Open** Visual Studio Code

➡**Click** on **Open Folder** and **Select** USB-RELAY folder

➡**Cmake** popup windows appear **Click** on **Configure Project:**

Cmake will automatically detect your installation and build your project in build folder

➡**Connect** your USB-RELAY board and **Set** the correct COM port and the default relay number in the example code located in: USB-RELAY/example/relaycontrol.cpp

|  |
| --- |

➡**Click** on **Build**(1) then **Launch**(2) to start the example sequence

|  |
| --- |

**Feel free to modify and change the Code**

**On linux:**

**Step-1:**

Download and Install Visual Studio Code:

<https://code.visualstudio.com/>

**Step-3:**

Install Cmake with apt, run the following command in your terminal

| sudo apt-get install cmake |
| --- |

**Step-2:**

➡**Open** Visual Studio Code and Install Cmake and others extensions:

| 1 | 2 |
| --- | --- |

➡**Click install for both extension**:

|  |
| --- |
|  |

**Step-3:**

➡**Open** Visual Studio Code

➡**Click** on **Open Folder** and **Select** USB-RELAY folder

➡**Connect** your USB-RELAY board and **Set** the correct COM port and the default relay number in the example code located in: USB-RELAY/example/relaycontrol.cpp

|  |
| --- |

➡**Open** your terminal in the USB-RELAY folder, run the following commands to build the project:

| mkdir build  cd build  cmake .. make -j4 |
| --- |

➡**Run** the examples script

| sudo ./usbrelay |
| --- |

**Feel free to modify and change the Code**

**FR INSTALL**

**Sur windows >= 10:**

**Etape-1:**

Installez le pilote PL2303 pour Windows en suivant le guide d'installation : (USB-RELAYDriverInstallationEN-FR).pdf

**Etape-2:**

Télécharger et installer Visual Studio Code:

<https://code.visualstudio.com/>

**Etape-3:**

Télécharger et installer TDM-GCC,version >= 10.3.0: <https://jmeubank.github.io/tdm-gcc/download/>

➡**Sélectionner** tdm64-gcc avec MinGw et toutes les bibliothèques

|  |
| --- |

➡**Cliquer** sur **Create** pour créer une nouvelle installation de TDM-GCC

|  |
| --- |

➡**Selectionner** (32-bit and 64-bit)

|  |
| --- |

➡**Installation** dans le répertoire par défaut

|  |
| --- |

➡**Sélectionne**r l’installation recommandée et **Clique**r sur install

|  |
| --- |

**Etape-4:**

Télécharger et installer Cmake, version>=3.30.2:

<https://cmake.org/download/>

➡**Télécharger** Windows x64 Installer

|  |
| --- |

**Etape-5:**

Télécharger Ninja

<https://github.com/ninja-build/ninja/releases>

➡**Télécharger** ninja-win.zip

|  |
| --- |

➡**Décompresser l’archive,** vous devez obtenir un fichier ninja.exe

➡**Ouvrez** votre dossier d'installation deCMake et **Collez** ninja.exe dans le dossier bin de CMake

|  |
| --- |

**Etape-6:**

➡**Ouvrir** Visual Studio Code et installer Cmake et les extensions de votre choix

| 1 | 2 |
| --- | --- |

➡**Cliquer** sur installer pour les deux extensions:

|  |
| --- |
|  |

**Etape-7:**

➡**Ouvrir** Visual Studio Code

➡**Cliquer** sur **Ouvrir un dossier** et **Sélectionner** le dossier USB-RELAY

➡**Un popup Cmake** va apparaitr**e Cliquer** surConfigurer le Projet**:**

CMake détectera automatiquement votre installation et construira votre projet dans le dossier build.

➡**Connectez** votre carte USB-RELAY et **définissez** le port COM correct et le nombre de relais par défaut dans le code d'exemple situé dans: **USB-RELAY/example/relaycontrol.cpp**

|  |
| --- |

➡**Cliquer** sur **Build**(1) puis **Start**(2) pour lancer le programme d’examples

|  |
| --- |

**On linux:**

**Step-1:**

Télécharger et installer Visual Studio Code:

<https://code.visualstudio.com/>

**Step-3:**

Installer Cmake avec apt,exécuter la commande suivante dans votre terminal

| sudo apt-get install cmake |
| --- |

**Etape-2:**

➡**Ouvrir** Visual Studio Code et installer Cmake et les extensions de votre choix

| 1 | 2 |
| --- | --- |

➡**Cliquer** sur installer pour les deux extensions:

|  |
| --- |
|  |

**Step-3:**

➡**Ouvir** Visual Studio Code

➡**Cliquer** sur **Open Folder** and **Sélectionner le dossier** USB-RELAY

➡**Connectez** votre carte USB-RELAY et **définissez** le port COM correct et le nombre de relais par défaut dans le code d'exemple situé dans: **USB-RELAY/example/relaycontrol.cpp**

|  |
| --- |

➡**Ouvrez** votre terminal dans le dossier USB-RELAY et exécutez les commandes suivantes pour construire le projet:

| mkdir build  cd build  cmake .. make -j4 |
| --- |

➡**Exécuter** le script d'exemple

| sudo ./usbrelay |
| --- |